4.ゲームの基本動作

5.navigationAIの作成

6.ml-agentsAIの作成(失敗)

7. ゲームプログラムの本体

9.アイテムクラスを作成

10.マップのクオリティを上げる

11.ストーリーをゲームで作成

12.ストーリーを追加(予定)